

REGOLAMENTO ENDURO CAMPIONATI MOTORNEXT.IT CAMPANIA 2024

Motornext, associato a Libertas APS, ente riconosciuto dal CONI pratica, promuove e organizza le attività sportive amatoriali del Motociclismo considerando l'approccio alle attività competitive come ulteriore occasione ludico motoria di confronto e condivisione tra associazioni e soci praticanti. Le associazioni sportive affiliate promuovono la pratica delle varie discipline del Motociclismo secondo criteri stabiliti dal presente regolamento redatto.

Definizione

1. Le gare di Enduro sono manifestazioni motociclistiche di regolarità, quindi con tempi di percorrenza prefissati, che si svolgono su tratti di strada aperti al traffico, denominati percorsi di trasferimento dove i conduttori hanno l'obbligo di rispettare il codice della strada e le eventuali ordinanze locali.
2. Il percorso di gara ufficiale deve essere opportunamente segnalato: cartelli e frecce utilizzati per la segnalazione del percorso devono essere esposti in sede di Operazioni Preliminari (O.P.).
3. All'interno della manifestazione vengono svolte prove di abilità, su percorsi a fondo naturale di varia natura, chiuse al traffico e delimitate da fettucce di colore diverso a destra e sinistra.
4. Le prove di abilità previste nel corso della manifestazione potranno essere, a discrezione degli organizzatori, di diverso tipo ed in numero non inferiore a due (gara tipo).
5. Gli organizzatori, nell'individuazione dei percorsi devono prestare primaria attenzione al rispetto delle normative che disciplinano la tutela del territorio montano e l'uso del suolo.
6. La manifestazione è disciplinata dal Regolamento di Gara redatto dagli organizzatori con il direttore di gara, dopo aver pianificato e tracciato il percorso.
7. Il conduttore all'atto dell'iscrizione alla manifestazione si dichiara responsabile obbligandosi ad osservare le norme del Codice della Strada (CdS). Il conduttore dichiara altresì di essere in possesso d'idonea patente di guida e che il motociclo che conduce, oltre ad essere coperto da polizza assicurativa ai sensi di legge, è conforme a tutte le disposizioni del CdS.

Campionato

Motornext indice per l'anno sportivo 2024:

CAMPIONATO MOTORNEXT CAMPANIA di Enduro da svolgersi in n°7 prove.

Organizzazione Manifestazione

I Moto Club e le A.S.D. della Campania, regolarmente affiliati a Motornext per l'anno 2024, potranno fare richiesta alla segreteria regionale, entro il 30 gennaio 24, di organizzare una manifestazione valevole quale prova del CAMPIONATO MOTORNEXT CAMPANIA.

I Moto Club e le A.S.D. assegnatarie di una manifestazione dovranno presentare i seguenti documenti necessari per l'organizzazione, adempimenti e oneri previsti:

1. Presentazione richiesta iscrizione a calendario alla segreteria regionale entro il 30 gennaio 24

2. *Autorizzazione delle amministrazioni competenti (Comuni, Provincia, Regioni) sui tratti attraversati dal percorso di trasferimento.*
3. *Predisposizione servizio di cronometraggio*
4. *Predisposizione assistenza medica con paramedici e Medico di Gara (ambulanze minimo due)*
5. *Incarico a un Direttore di Gara Motornext e assegnazione ruoli al personale di gara*
6. *Saldo tassa di approvazione Nulla Osta (100,00 eur)*
7. *Assicurazione Responsabilità Civile OBBLIGATORIA GARE*
8. *Presentazione del Regolamento di Gara (RdG) alla segreteria regionale entro 30gg dall'evento.*
9. *Successivamente alla presentazione di tutta la documentazione, la segreteria regionale provvederà ad approvare il RdG e ad emettere il Nulla Osta (N.O.).*

Direttori di Gara

I Direttori di Gara (DdG) partecipano allo svolgimento delle manifestazioni agonistiche e promozionali, per assicurarne la regolarità, sotto il profilo tecnico, sportivo e disciplinare, provvedendo alla registrazione dei relativi risultati, nel rispetto delle leggi e del regolamento vigente. I Direttori di Gara sono altresì garanti verso tutti i tesserati. I Direttori di Gara vengono designati dall'Organizzatore della manifestazione che ne sostiene i relativi costi.

Regolamento di Gara

1. *Il RdG è il documento ufficiale della manifestazione motociclistica di Enduro e deve contenere tutte le informazioni relative alla stessa quali la lunghezza in Km del trasferimento, tipo e numero di prove di abilità, tasse d'iscrizione, numero massimo degli iscritti, orari per le operazioni preliminari (O.P.), nome del direttore di gara, del responsabile di manifestazione e del responsabile dell'intero percorso.*
2. *Il RdG una volta approvato dalla segreteria regionale, non potrà essere modificato, ma eventualmente il direttore può emanare documenti ad integrazione dello stesso.*

Copertura assicurativa- Personale - Responsabilità

1. *L'assicurazione per la R.C. Gare e competizioni motociclistiche è obbligatoria per tutte le manifestazioni che si svolgono sotto l'egida della LIBERTAS*
2. *L'Organizzatore di una manifestazione sportiva deve essere in possesso obbligatoriamente di una polizza di assicurazione per la R.C. Obbligatoria Gare e Competizioni motociclistiche.*
3. *Tutti gli addetti alla manifestazione, devono essere muniti di tessera B1 Libertas che garantisce una copertura assicurativa per le varie mansioni in gara, il direttore di gara avrà cura di avere un elenco di tutto il personale.*

Partecipazione e Licenze

E' ammessa la partecipazione di tutti i piloti con Licenza Motornext e tesseramento Libertas 2024, in regola con la visita medica sportiva agonistica.

Con l'iscrizione alla manifestazione, il pilota accetta il contenuto del R.d.G. della specifica manifestazione e dichiara, sotto la propria responsabilità:

- 1. Di essere in possesso di idonea autorizzazione alla guida.*
- 2. Che il motoveicolo con cui intende partecipare è in regola con le norme del codice della strada e regolarmente coperto da polizza assicurativa ai sensi di legge. In modo particolare il motoveicolo dovrà montare coperture (gomme) omologate FIM, la profondità della scolpitura del pneumatico posteriore nuovo, misurata ad angolo retto sulla superficie deve risultare al massimo di 13 mm.*
- 3. Di osservare le norme del codice della strada.*
- 4. Durante la gara, i piloti dovranno indossare obbligatoriamente i seguenti indumenti di protezione in tessuto o in pelle (o di materiale equivalente): pantaloni lunghi, maglia e/o giacca a maniche lunghe, stivali fino al ginocchio, ginocchiere, guanti, occhiali, casco di tipo P (integrale) correttamente allacciato.*
- 5. Durante la gara è possibile adottare una targa sostitutiva con le modalità previste dal codice della strada, ovvero con un pannello fondo giallo e cifre e lettere nere, stesse dimensioni e posizione della targa originale.*
- 6. Riferimenti normativi (Conversione in legge, del decreto-legge 10 settembre 2021, n. 121) Legge 9 novembre 2021, n. 156 Decreto infrastrutture e mobilità sostenibili.*

Classifiche di Gara

Ad ogni singola gara verranno stilate le classifiche di giornata come da classi sotto riportate:

- 1. La classifica di ogni gara si otterrà sommando i tempi delle prove di abilità disputate e delle eventuali penalizzazioni riportate ai Controlli Orari (C.O.).*
- 2. Le classi sono considerate costituite con un motociclo punzonato e verificato.*
- 3. La segreteria regionale può assegnare categoria di appartenenza diversa da Amatoriale a piloti senza ranking che abbiano avuto risultati di rilievo in passato in altre specialità o anche in altre Federazioni Enti. In tal caso, la categoria assegnata dovrà essere mantenuta per tutto il Campionato. Ai piloti in questa condizione sarà assegnato il ranking più basso previsto nella classe di assegnazione e partiranno ultimi di tale classe.*
- 4. Nelle gare di Campionato Enduro, la partecipazione alle classi Minienduro e Cross (classe unica), è consentita anche con motoveicoli non immatricolati (motocicli da cross con motori termici o elettrici), che comunque percorreranno unicamente la PS di cross test e non effettueranno trasferimenti su strade aperte al traffico. (il paddock sarà adiacente alla prova speciale)*

Classi

CAMPIONATO MOTORNEXT CAMPANIA ENDURO					
Classe	ANNO	Range - Ranking		Cilindrata	Nota
TOP RIDER	2008 e prec.	0	119,99	Tutte	
JUNIOR	2001-2006	120	750	Tutte	18 anni compiuti
SENIOR 250 4T	1989-2000	120	299,99	250 4T	
SENIOR 450 4T	1989-2000	120	299,99	oltre 250 4T	
SENIOR 2T	1989-2000	120	299,99	2T	
MAJOR 250 4T	1975-1988	120	299,99	250 4T	
MAJOR 450 4T	1975-1988	120	299,99	oltre 250 4T	
MAJOR 2T	1975-1988	120	299,99	2T	
VETERAN	1969-1974	120	750	Tutte	
SUPERVETERAN	1968 e prec.	120	750	Tutte	
YOUNG 50	2008 - 2010	30	750	50cc	14 compiuti
YOUNG 125	2006-2008	120	750	125cc	16 compiuti
AMATORIALI 250 4T	2000 e prec.	300	750	250 4T	
AMATORIALI 450 4T	2000 e prec.	300	750	oltre 250 4T	
AMATORIALI 2T	2000 e prec.	300	750	2T	
FEMMINILE	2008 e prec.	30	S.R.	Tutte	16 compiuti
CROSS	2011e precedenti	30	S.R.	Tutte+Elettr	Non faranno il trasferimento

Iscrizioni

La preiscrizione è obbligatoria e dovrà pervenire al Moto Club organizzatore esclusivamente online attraverso il portale www.ultracross.it entro le ore 24 del venerdì antecedente la gara.

La quota d'iscrizione, in forma ridotta, è da versare entro le ore 24 del giovedì antecedente la gara al moto club organizzatore come indicato sul Regolamento di Gara (la ricevuta di pagamento dovrà essere presentata in fase di O.P.), successivamente verrà effettuato direttamente in fase di O.P. con sovrapprezzo di € 5,00. Il codice IBAN o dati per la ricarica saranno mostrati sul portale alla fine della procedura di pre-iscrizione.

Quota di iscrizione individuale per singolo evento:

Campionato Regionale di Enduro

Individuale Enduro € 55,00 ridotta anticipata € 60,00 in fase di O.P.

Squadre € 20,00

Individuale Minienduro € 30,00 (con PS dedicata) € 0,00 (con PS condivisa)

Individuale Cross € 30,00

Numeri di Gara

L'assegnazione dei numeri di gara sarà in base al ranking, dal più basso (101) a seguire. Le tre tabelle portanumero sono obbligatorie e saranno gratuite, i conduttori sono tenuti ad accettare eventuali sponsor inseriti nelle tabelle.

RANKING

Il Ranking è il punteggio che valuta il pilota in base ai risultati conseguiti durante la stagione agonistica.

I piloti che parteciperanno al Campionato Regionale Enduro Motornext 2024, prenderanno come valore ranking iniziale, quello finale della stagione 2023 attribuito dalla federazione.

Con la partecipazione alle gare organizzate da Motornext Enduro, la cifra di valutazione sarà aggiornata. Ogni aggiornamento terrà conto dei risultati ottenuti dall'inizio della stagione alla data di aggiornamento, oltre al Ranking iniziale. Alle wild card sarà attribuito il ranking della categoria come ultima cifra del range.

La formula per il calcolo del Distacco Gara

Gara Minima = 12:30 ovvero 750 secondi

Distacco Gara

formula : $\text{totale gara} / \text{gara minima} * \text{distacco dal primo}$

Valore Gara

formula : $\text{somma dei migliori 5 ranking dell'assoluta} * 2 - \text{somma dei relativi 5 distacchi}$

Ranking Punteggio : media dei risultati

Svolgimento Gara

1. Durata massima prevista ore 6,30
2. Gara Tipo
 - Giro di trasferimento della durata di 75 minuti circa
 - Numero giri previsti 4/6
 - Prove di abilità per giro due: (due cross teste oppure un cross test ed un enduro test)
 - Un controllo orario (C.O.) per giro.
 - apertura paddock 6 ore prima dell'inizio delle O.P.
 - Minienduro e Cross dovranno percorrere solo la prova di abilità (cross test) e non dovranno circolare su strada e sul trasferimento.
3. Numero massimo iscritti : 220 comprese le categorie Minienduro e Cross
4. Briefing del DdG obbligatorio per tutti i conduttori, al termine delle Operazioni Preliminari (O.P.)
5. Ordine di Partenza :

Enduro: In ordine di ranking assoluto

Cross e Minienduro : per classi in quest'ordine Cross/125/50 , 85, 65 , la Femminile in base alla cilindrata (all'interno della classe saranno ordinati per ranking)

Operazioni Preliminari

1. *La manifestazione avrà inizio con le Operazioni Preliminari che consistono nell'accertamento dei conduttori pre-iscritti, la correttezza della classe di iscrizione, il controllo della scadenza della visita medica, la verifica della licenza di conduttore.*
2. *Ogni pilota riceverà dal Moto Club Organizzatore la "Scheda di Responsabilità" (SdR), che dovrà essere compilata e firmata dal pilota e consegnata al DdG. Il numero di telaio dichiarato sarà parte della punzonatura.*
3. *Il DdG e/o suoi delegati potranno verificare se i motocicli e l'abbigliamento protettivo siano conformi al regolamento.*
4. *Qualora all'accesso del parco chiuso il DdG o un suo delegato rilevassero irregolarità sarà negato l'accesso e la partecipazione alla manifestazione.*
5. *Le operazioni preliminari avranno i seguenti orari: verifiche amministrative e tecniche del giorno antecedente la gara dalle ore 16.00 alle ore 19.00, il giorno della gara dalle 7.30 alle 9.00. Per le categorie Minienduro e Cross non è prevista la punzonatura.*

Paddock

Il paddock è l'area adibita alla sosta dei mezzi addetti all'assistenza dei concorrenti durante la manifestazione.

Il Moto Club deve individuare un responsabile del paddock presente dall'inizio alla fine della manifestazione.

E' importante che all'interno del paddock vengano rispettate le seguenti regole:

Quando si è in presenza di pavimentazioni (asfalto, cemento, porfido, ecc) è assolutamente vietato infiggere picchetti o ganci per il fissaggio delle tende.

Rifornimenti di benzina e manutenzione ai motoveicoli, dovranno essere eseguiti tassativamente sul tappeto per l'ambiente.

Piloti e accompagnatori sono responsabili dei rifiuti generati dalla propria squadra durante l'evento e oltre ad osservare i principi base di rispetto ed educazione del vivere civile, dovranno lasciare l'area occupata nel paddock pulita differenziando i rifiuti in base alla suddivisione prevista dal Comune ospitante.

Zona di Partenza

La zona di partenza è composta da:

1) Parco Chiuso

Il parco chiuso deve avere le seguenti caratteristiche e rispettare i seguenti principi:

1. deve essere delimitato e recintato al fine di impedire l'ingresso alle persone non autorizzate e sorvegliato in modo che nessuno possa entrare.
2. l'accesso è vietato a chiunque tranne, al Direttore di Gara, agli Addetti e ai piloti, nel momento in cui vi si recano per depositare o ritirare il proprio motociclo
3. nessuno è autorizzato ad entrare in contatto con i motocicli depositati.
4. ingresso e uscita devono essere chiaramente indicati.
5. gli Addetti al controllo del Paddock devono essere riconoscibili da tutti gli interessati ed in particolare dai piloti;
6. i motocicli devono essere depositati nel Parco Chiuso a motore spento e devono essere in ordine, in particolare il manubrio deve essere dotato di protezione, il pignone deve essere protetto e tutte le leve di comando devono avere all'estremità una sfera.
7. In Parco Chiuso è obbligatorio l'utilizzo del tappeto per l'ambiente di dimensioni minime uguali alla lunghezza occupata dal motociclo per la larghezza del manubrio. Il tappeto per l'ambiente deve essere composto da una soletta impermeabile e da un tessuto assorbente. La sanzione per il mancato utilizzo o per l'utilizzo di un tappeto non conforme sarà una penalità di 10 secondi sulla classifica.
8. Nel Parco Chiuso è vietato, pena l'esclusione del pilota dalla manifestazione:
 - toccare il motociclo di altri piloti
 - effettuare riparazione o altri lavori sul proprio motociclo
 - accendere il motore
 - fumare
 - fare rifornimento di carburante ed effettuare riparazioni al motociclo
9. Il Parco Chiuso è previsto dall'inizio delle O.P. al termine delle partenze, mentre a fine gara, ciascun Pilota dopo aver tagliato il traguardo e sottoposto il motociclo al controllo del numero di telaio, potrà portare con sé il proprio motociclo.

2) Area di partenza

1. E' una zona recintata dove i piloti attendono il segnale di partenza ed al limite della quale si trova la linea di partenza.
2. L'accesso in tale area è vietato a tutti, ad eccezione del Direttore di Gara, degli addetti e dei piloti.
3. In questa area non è consentito effettuare lavori, pena l'esclusione del pilota dalla gara.

Ordine di Partenza

L'ordine di partenza è stabilito in base al ultimo aggiornamento di ranking disponibile. Potranno partire fino ad un massimo di 3 piloti nello stesso minuto.

Partenza

1. Alla partenza della gara è previsto che il pilota possa entrare in parco chiuso 5 minuti prima dell'orario della sua partenza e ritirare la moto che deve essere portata a motore spento (a spinta) alla partenza.
2. Una volta che l'orologio segna l'ora di partenza prevista il pilota dovrà partire entro il suo minuto di partenza, se questo non avviene sarà penalizzato. La penalizzazione è quantificata in 60 secondi per ogni minuto e/o frazione di ritardo, con l'effettiva partenza l'orario sarà considerato come tempo di riferimento del pilota e da quello si calcoleranno i successivi controlli orari.
3. La partenza deve avvenire entro massimo 15 minuti dal suo tempo stabilito. Accendere la moto prima dell'orario di partenza comporta una penalità di 10 secondi.

4. Tabella di Marcia

5. La tabella di marcia (TdM) sarà **solo virtuale**, il pilota consultato l'ordine di partenza e la tabella informativa avrà a disposizione tutto il necessario per svilupparsi gli orari.
6. In ogni modo sia sul sito web che in bacheca saranno presenti i Transiti Teorici (validi solo quando l'orario di partenza sia definitivo) dove ogni pilota potrà consultare i propri tempi di passaggio ai vari C.O.

Controlli Orari

1. I C.O. sono situati:
 - all'uscita dell'area di partenza;
 - alla fine di ogni giornata di gara;
 - La loro posizione e il tempo assegnato per percorrere la distanza tra questi punti sono indicati sulla tabella informativa.
2. La distanza massima tra due C.O. è fissata in 50 km.
3. La velocità media da mantenere tra i C.O. non deve superare i 50 km l'ora e deve tenere conto della praticabilità del percorso e delle condizioni atmosferiche.
4. L'organizzazione dovrà essere presente con i propri Addetti ad ogni C.O.
5. Il D.d.G. può modificare i tempi e il percorso immediatamente prima della partenza o prima di ogni C.O. esponendo la comunicazione all'altezza delle bandiere gialle di ogni C.O. ed in bacheca ufficiale.
6. I C.O. con assistenza devono essere segnalati con due bandiere bianche poste all'inizio della zona di assistenza e con due bandiere gialle poste alla fine assistenza e che fungeranno anche da linea di rilevamento del tempo.

Procedura ai Controlli Orari

1. Presso la bandiera gialla posta alla fine del C.O. deve essere posizionato un orologio sincronizzato con quello ufficiale di gara.
2. Il pilota superando la bandiera gialla deve fermarsi per la registrazione cronologica manuale, anche in presenza di rilevamento con tappetino elettronico.
3. Alla fine della manifestazione il pilota può chiudere la gara in anticipo sul suo tempo teorico senza essere penalizzato.
4. Il rilevamento dei tempi ai C.O. verrà effettuato al minuto primo intero nel momento in cui il motociclo supera la linea della bandiera gialla.

Penalità ai Controlli Orari (C.O.)

1. Ogni tratto di percorso tra due C.O. costituisce un settore.
2. Il pilota che non rispetti i tempi imposti tra due C.O., in anticipo o in ritardo, sarà penalizzato di 60 secondi per ogni minuto o frazione, di differenza con il suo tempo teorico di settore.
3. L'orario di passaggio ad ogni C.O. costituisce il tempo di partenza per il settore successivo.
4. Il pilota che transiti a un C.O. con più di 15' di ritardo rispetto al suo orario teorico di passaggio viene escluso dalla manifestazione.
5. Il mancato transito e controllo ad un C.O. o ad una P.S. è da considerarsi ritirato.
6. Il pilota ritirato, una volta rientrato al parco lavoro, deve comunicarlo al DdG e consegnare il trasponder.

Controlli di Passaggio

1. Il pilota deve far vidimare a tutti i controlli che incontra sul percorso il cartellino fissato alla moto. Oltre alla vidimazione sarà facoltà dell'organizzatore organizzare dei controlli di passaggio elettronici con rilevazione del trasponder. In ogni caso il personale incaricato dovrà tenere un foglio con la cronologia dei passaggi.
2. I controlli di passaggio saranno indicati da una bandiera blu posta su ambedue i lati della strada, prima del controllo.
3. Piloti che non presenteranno alla fine della gara il cartellino con tutte le vidimazioni e/o mancheranno nei cronologici di passaggio (manuali o elettronici) saranno esclusi.

Prove Speciali di abilità:

1. **Cross test** – tracciato caratterizzato da ingresso ed uscita adiacenti, curve, tornanti e chiocciole sono disegnate e fettuciate dall'organizzazione su terreni a pianura aperta, pianeggiante, sub-pianeggiante o ondulati con un'altimetria da poche decine di mt a quattrocento mt. I rilievi cronometrici saranno effettuati fin dal primo giro. Durata massima 7 minuti.
2. **Enduro test** Tracciato caratterizzato da variabilità di fondi naturali collinari anche su sentieri e percorsi brecciati, sterrati pre-esistenti, guadi, curve naturali, single track pre-esistenti tra arbusti o boschi con un'altimetria libera e dovranno avere una durata massima di 10 minuti, salvo diversa decisione del D.d.G.. L'organizzazione, potrà costruire chicane artificiali per rallentare la velocità o tratti esposti o qualsiasi potenziale pericolo. Queste PS di abilità saranno cronometrate dal secondo passaggio, lasciando il primo libero (non cronometrato)

Un Addetto dell'organizzazione (apripista) dovrà percorrere la prova di abilità enduro test immediatamente prima del primo pilota, ad ogni passaggio.

Taglio di percorso e aiuto esterno

Il taglio di percorso in prova speciale viene sanzionato con penalità sul tempo totale che può variare dai 30 secondi minimo a 3 minuti a seconda della gravità del taglio. Nel caso sia rilevato la volontarietà la sanzione può essere l'esclusione. Il direttore avrà facoltà e discrezionalità sentiti gli addetti incaricati al percorso e valutato l'eventuale vantaggio cronometrico.

Nel caso di aiuto esterno il direttore di gara può decidere di comminare una penalità a sua discrezione fino ad arrivare all'esclusione.

Transponder

Il servizio di cronometraggio è previsto con l'utilizzo dei trasponder.

Per ritirare il transponder bisogna rilasciare un documento valido o la licenza che verrà restituito alla riconsegna del transponder, in caso di smarrimento il pilota sarà tenuto al risarcimento. Lo stesso deve essere riconsegnato entro trenta minuti dal termine della propria gara. È obbligatorio munirsi di proprio porta transponder.

Sistemare, fissando con fascette, il porta transponder sul foderò della forcella in modo tale che il transponder rimanga dietro la tabella portanumero.

Squadre

Ogni conduttore nel corso di una gara non può far parte di due squadre.

Ogni Moto Club può iscrivere cinque squadre composta da un minimo di tre e un massimo di 4 piloti verificati e punzonati

Parco Chiuso

Il parco chiuso è previsto dall'inizio delle OP della domenica fino al momento della partenza. Parco chiuso non previsto dopo l'ultimo C.O.

Podio

L'orario della premiazione è fissato 45 minuti dopo l'arrivo teorico dell'ultimo concorrente.

E' obbligo per i piloti e le squadre classificati ai primi tre posti di ogni classifica di partecipare alle premiazioni se effettuate all'orario previsto.

Punteggi

Per il calcolo dei risultati finali di Campionato individuale, verranno presi in considerazione i migliori risultati ottenuti scartando il peggiore: sette prove disputate = somma dei migliori sei risultati, sei prove disputate = somma dei migliori cinque risultati.

Alla fine di ogni giornata di gara, ai primi 15 piloti classificati sono attribuiti i punti secondo la seguente tabella

20 Punti al 1° Classificato

17 Punti al 2° Classificato

15 Punti al 3° Classificato

13 Punti al 4° Classificato

11 Punti al 5° Classificato

10 Punti al 6° Classificato

9 Punti al 7° Classificato

8 Punti al 8° Classificato

7 Punti al 9° Classificato

6 Punti al 10° Classificato

5 Punti al 11° Classificato

4 Punti al 12° Classificato

3 Punti al 13° Classificato

2 Punti al 14° Classificato

1 Punto al 15° Classificato

Al termine del Campionato se due o più piloti avranno lo stesso punteggio verrà dichiarato vincitore chi avrà ottenuto il maggior numero di vittorie dirette, a parità di vittorie chi avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

In caso di ulteriore parità verrà considerato il piazzamento dell'ultima giornata di gara.

GLOSSARIO	
O.P.	Operazioni Preliminari
D.d.G.	Direttore di Gara
C.d.S.	Codice della Strada
M.C.	Moto Club
A.S.D.	Associazioni Sportive Dilettantistiche
R.d.G.	Regolamento di Gara
R.C.	Responsabilità Civile
N.O.	Nulla Osta
C.O.	Controllo Orario
C.P.	Controllo di Passaggio
T.d.M.	Tabella di Marcia
SdR	Scheda di Responsabilità
P.S.	Prova Speciale di abilità

Riepilogo Penalizzazioni In Secondi	
Percorrere tratti di percorso in senso contrario al senso di marcia	da 30 secondi a esclusione
Taglio di percorso in trasferimento	da 30 secondi a esclusione
Taglio di percorso involontario con vantaggio in termini di tempo in P.S	da 30 secondi a 3 minuti
Taglio di percorso volontario in P.S	Fino all'esclusione
Arrivo in anticipo ad un C.O. per ogni Minuto	60
Arrivo in ritardo a un C.O. 60 ogni Minuto	60
Arrivo in ritardo alla linea di partenza ogni Minuto	60
Avviamento del motore nella A.P. prima del segnale di partenza	10